

رقم ورمز المتطلب السابق Prerequisite	عدد ساعات الاختبار Exam time	طبيعتها Contact Hours		عدد الوحدات المعتمدة Credit Hrs.	اسم المقرر Course Title	رقم المقرر ورمزه Course No
		عملي	نظري			
NONE		2	2	3	برمجة الحاسب Computer Programming	CSC111

1. Course Description:

1. وصف المقرر:

Course Objectives:

- Understand fundamentals of programming such as variables, conditional and iterative execution, methods.
- Have the ability to write a computer programs to solve specified problems.
- Gain some proficiency with the programming techniques, skills and tools necessary for computing practices.

- أهداف المقرر :
- فهم أساسيات البرمجة مثل المتغيرات و الجمل الشرطية و الدورانات و الطرق .
 - القدرة على كتابة برامج لحل مشاكل معينة.
 - اكتساب بعض الكفاءة مع تقنيات البرمجة والمهارات و الادوات اللازمة لاجراء الحسابات العملية.

2. Course Contents:

- Introduction to Computers, Programs, and Java
- Elementary Programming
- Selections
- Mathematical Functions, Characters, and Strings
- Loops
- Methods
- Single-Dimensional Arrays
- Multidimensional Arrays

2. مفردات المحتوى العلمي :

- مقدمة في الحاسبات و البرامج و الجافا
- أساسيات البرمجة
- إتخاذ القرارات
- الدوال الرياضية و الحروف و السلاسل الحرفية
- الحلقات الدورانية
- الطرق
- المصفوفات أحادية البعد
- المصفوفات متعددة البعد

3. Learning strategies

a) Lecture	✓
b) Discussion	✓
c) Individual work	✓
d) Bilateral work	
e) Work groups	✓
f) Critical thinking strategy	
g) Brainstorming strategy	
h) Linguistic communication strategy	
i) strategic research and discovery	✓
j) concepts strategy	

3. استراتيجيات التعلم

✓	أ) المحاضرة
✓	ب) المناقشة
✓	ت) العمل الفردي
	ث) العمل الثنائي
✓	ج) عمل المجموعات
	ح) استراتيجية التفكير الناقد
	خ) استراتيجية العصف الذهني
	د) استراتيجية التواصل اللغوي
✓	ذ) استراتيجية البحث و الأكتشاف
	ر) استراتيجية المفاهيم

4. Evaluation Methods:

Written and practical exams and course assignments

Direct assesment method	Indirect assesment method
1 Quizzes	1 Course evaluation
2 Assignments	2 Progrm evaluation
3 Quarterly tests	3 Bench marking
4 Practical Exam	4 Self-evaluation standards
5 final tests	5 Key Performance Indicators

4. ادوات التقييم:

ادوات التقييم غير المباشرة	ادوات التقييم المباشرة
1- استبانات تقويم المقرر	1. الاختبارات القصيرة
2- استبانات تقويم البرنامج	2. واجبات
3- المقارنات المرجعية	3. الاختبارات الفصلية
4- مقاييس التقويم الذاتي	4. الامتحان العملي
5- مؤشرات قياس الاداء	5. الاختبارات النهائية

5. Assessment methods

Assessment method	Mark
Quiz (1)	2.5
Quiz (2)	2.5
Midterm exam	30
Assignments	5
Practical Exam	20
Final exam	40
Total Marks	100

6. Learning Outcomes

After completing the course, student is able to know about the following:

a) Knowledge

Introduction to Computers, Programs, and Java
Elementary Programming
Selections
Mathematical Functions, Characters, and Strings
Loops
Methods
Single-Dimensional Arrays
Multidimensional Arrays

b) Cognitive Skills

Students will be able to apply the fundamentals of computer programming.
The methods you will study were developed, because there was a strong practical need to do so.
The demands for better and more accurate methods are increasing every day, so do the opportunities for scientific and practical application.

c) Interpersonal Skills & Responsibility

Self-depending skills
Adaption skills
Taking decision skills
Self-motive skills
Demonstrate the ability to communicate effectively with colleagues and faculty

d) Psychomotor

The ability to use computer with skill and have good grip on hardware and software

7. Textbook Title, Author, and Year:

Y. Daniel Liang, Introduction to Java Programming (10th Edition - Comprehensive Version)
ISBN-10: 1-292-07001-3
ISBN-13: 978-1-292-07001-8

5. طريقة التقييم:

تقديم من خلال الاختبارات القصيرة و اختبار نصف الفصل الدراسي واختبار نهاية الفصل الدراسي.

طريقة القياس	الدرجة
اختبار قصير 1	2.5
اختبار قصير 2	2.5
اختبار نصف الفصل الدراسي واجبات	30
الامتحان العملي	5
اختبار نهاية الفصل الدراسي	20
المجموع	40
	100

6. مخرجات التعلم

يعد الانتهاء من المقرر يصبح الطالب قادراً على معرفة ما يلي:

(أ) المعرفة

مقدمة في الحاسبات و البرامج و الجافا
أساسيات البرمجة
إتخاذ القرارات
الدوال الرياضية و الحروف و السلاسل الحرفية
الحلقات الدورانية
الطرق

المصفوفات أحادية البعد
المصفوفات متعددة البعد

(ب) المهارات المعرفية

ويصبح الطلاب قادرين على تطبيق أساسيات برمجة الحاسب.
تطبيق المعلومات العلمية والعملية باستخدام الحاسب الالى.
تم تطوير الطرق التي سنتدرسها ، لأن هناك حاجة عملية قوية للقيام بذلك.
تتزايد الطلبات على الأساليب الأفضل والأكثر دقة كل يوم ، وكذلك تزداد فرص التطبيق العلمي والعملية

(ت) مهارات التعامل مع الآخرين والمسئولية

مهارات الاعتماد على النفس
مهارات التكيف
مهارات إتخاذ القرار
مهارات الدافع الذاتي
إثبات القدرة على التواصل بشكل فعال مع الزملاء وأعضاء هيئة التدريس

(ث) المهارات النفسية الحركية

القدرة على استخدام الكمبيوتر بمهارة ولها تمكن جيد على الأجهزة والبرمجيات

7. المراجع

Y. Daniel Liang, Introduction to Java Programming (10th Edition - Comprehensive Version)
ISBN-10: 1-292-07001-3
ISBN-13: 978-1-292-07001-8